

# EPREUVES DU CONCOURS D'ENTREE POLE REGIONAL D'EXCELLENCE

## EPREUVES D'EVALUATION DES JOUEURS DE CHAMPS

### MAITRISE DU BALLON : JONGLERIE sur 20 points

Pour les candidats rentrant en 6<sup>ème</sup>

- \* pied fort
- \* autre pied

- >>>> objectif = 50 contacts
- >>>> objectif = 30 contacts

ballon monté au pied (pied libre)

- \* tête

- >>>> objectif = 20 contacts "tête"

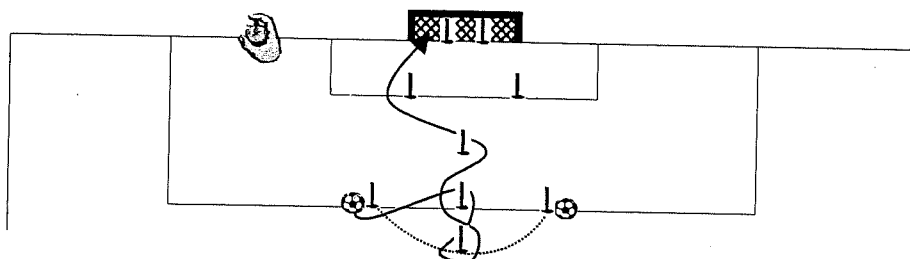
ballon monté à la main

- >>>> 2 essais

- >>>> les autres surfaces de contact ne sont pas autorisées

Pour les candidats rentrant en 3<sup>ème</sup> l'objectif est de 50 contacts pour les trois épreuves

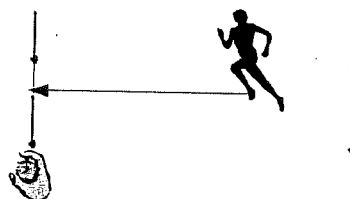
### PARCOURS CHRONOMETRE + TIR sur 20 points



- \* effectuer le parcours le plus vite possible en conduisant le ballon, puis tirer dans le but
- \* le tir est déclenché avant les 5m50 entre le premier poteau et le piquet (1,50 mètres)
- \* tout obstacle escamoté annule l'essai (essai nul)
- \* le chronomètre est déclenché lorsque le ballon est touché et arrêté lorsqu'il franchit la ligne de but
  - >>>> 2 essais = 1 départ à droite + 1 départ à gauche - la meilleure performance est retenue
  - >>>> but non marqué = pénalisation de + 1"

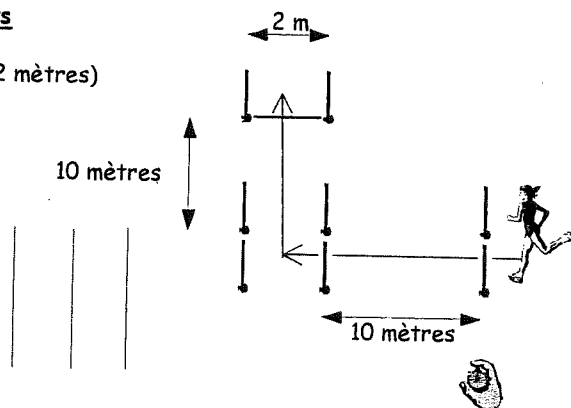
### VITESSE 20 mètres sur 20 points

- \* course chronométrée de 20 mètres
- \* le chronomètre est déclenché au pied arrière levé
  - >>>> 2 essais - la meilleure performance est retenue



### VITESSE EN COURSE BRISEE 2 x 10 mètres sur 20 points

- \* course navette en courbe brisée de 2 fois 10 mètres (couloir de 2 mètres)
- \* un pied posé entièrement derrière la ligne
- \* tout contact avec un piquet annule l'essai
- \* le chronomètre est déclenché au pied arrière levé
  - >>>> 1 essai à droite (virage à droite)
  - >>>> 1 essai à gauche (virage à gauche)
  - la meilleure performance est retenue



## EVALUATION DES GARDIENS DE BUT sur 80 points

### PRISES DE BALLE - PLACEMENT - DEPLACEMENTS sur 20 points

Frappes adressées face au but : au sol, mi-hautes, aériennes



### DUELS AERIENS sur 20 points

Opposition contre des adversaires lors de centres aériens



### SORTIES DANS LES PIEDS sur 20 points

Comportement face à un adversaire conduisant le ballon vers le but



### PARADES - PLONGEONS - REFLEXES sur 20 points

Frappes adressées de près : face au but, de la droite, de la gauche, au sol, mi-hautes, aériennes



## EVALUATION DU NIVEAU DE JEU sur 80 points

### JEUX REDUITS : "5 contre 5" ou "4 contre 4" sur 40 POINTS (note = 5 x 8)

\* oppositions entre les candidats à travers des jeux avec des effectifs réduits et sur des surfaces réduites (25 m)

### MATCH : "9 contre 9" sur 40 POINTS (note = 5 x 8)

\* oppositions entre les candidats en situation de jeu, lors de rencontres à 9 contre 9 sur demi-terrain

\* les candidats évolueront à leur poste et à un autre poste

- >>>> évaluation
- \* des techniques individuelles et collectives
  - \* des qualités tactiques, du placement et des déplacements
  - \* des qualités athlétiques
  - \* des qualités mentales et de la participation

Note	Evaluation	Sigle	Note / 5
sur	très faible	- -	1
5	faible	-	2
à x	moyen	=	3
par	bon	+	4
coefficient	très bon	+ +	5